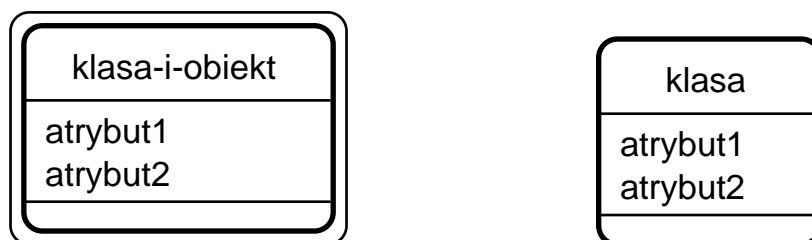


# Atrybuty

atrybut – porcja danych opisująca określoną cechę obiektów w danej klasie

oznaczenie:



hermetyzacja atrybutów

atrybut jako uszczegółowienie abstrakcji klasy-i-obiektu

wartość atrybutu  $\neq$  stan obiektu

identyfikacja obiektu – ukryte ID

niepodzielność atrybutów

# Identyfikacja atrybutów

szukamy z punktu widzenia obiektu danej klasy:

- jak jest opisany?
- co musi wiedzieć?
- jakie informacje musi pamiętać?
- w jakim może być stanie?

umieszczamy w klasach-i-obiektach, które najlepiej opisują

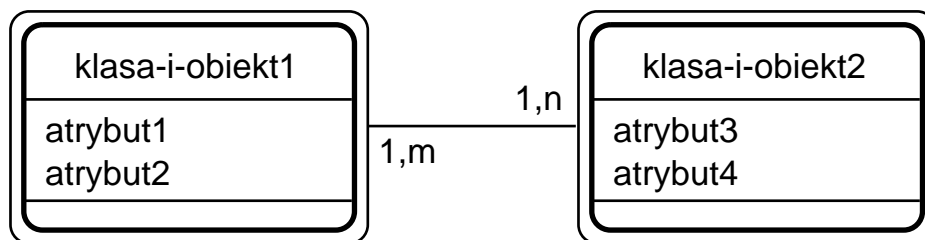
umieszczamy najwyżej w strukturze gen-spec

nie specyfikujemy wartości, które można obliczyć

# Powiązania

powiązanie – modeluje skojarzenie obiektów

oznaczenie:



powiązanie a struktura całość-część

identyfikacja powiązania – ukryte IDD

# **Identyfikacja powiązań**

strategia jak dla struktur całość-część

umieszczamy najwyżej w strukturze gen-spec

sprawdzamy atrybuty związane z powiązaniem

# Przypadki szczególne

związane z atrybutami:

- „nie dotyczy”
- pojedyncze atrybuty
- powtarzające się atrybuty

związane z powiązaniem:

- wiele do wielu
- obiektów tej samej klasy
- wielokrotne obiektów tych samych klas